

応用数学 III 試験

1. 次の微分方程式系において, $x_1(t)$ と $x_2(t)$ は時間 t によって変化する変数, $m_1, m_2, k_1, k_2, x_1^*, x_2^*, K_{I1}, K_{I2}$ は定数である. この微分方程式系を標準型に変換し状態変数を示すとともに, 状態変数の値からそれらの時間微分の値を計算する手法を記せ. (10 点)

$$\begin{aligned} m_1 \ddot{x}_1 + k_1 x_1 + k_2(x_1 - x_2) &= K_{I1} \int_0^t \{x_1^* - x_1(\tau)\} d\tau, \\ m_2 \ddot{x}_2 + k_2(x_2 - x_1) &= K_{I2} \int_0^t \{x_2^* - x_2(\tau)\} d\tau \end{aligned}$$

2. 次の行列の射影行列を求めよ. (8 点)

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 & 5 & 1 \\ -2 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 1 & -1 \\ 3 & 0 & -5 & -1 \end{bmatrix}$$

3. 長さ L の梁の上端と下端を固定する. 梁の断面積 A , ヤング率 E , 線密度 ρ は一定である. 梁は重力により変形する. 重力加速度を g で表す. 梁の自然状態において上端から距離 x の点における点の変位を $u(x)$ で表す. このとき関数 $u(x)$ は

$$\begin{aligned} \min \quad & \int_0^L \frac{1}{2} EA \left(\frac{du}{dx} \right)^2 dx + \int_0^L \{-\rho Ag u(x)\} dx \\ \text{subject to} \quad & u(0) = 0, \quad u(L) = 0 \end{aligned}$$

から求めることができる. 区間 $[0, L]$ を 6 分割し, 有限要素法を用いて, 上式を連立方程式に変換せよ. (12 点)

4. 水平な $O-xy$ 平面内を質量 m の質点が運動する. 質点の座標を (x, y) で表す. 質点の位置が曲線

$$R(x, y) \triangleq x^2 - ay = 0$$

上に制約される. ここで a は定数である. 以下の問いに答えよ. (12 点)

- (1) 制約に対応する未定乗数を λ で表す. 系のラグランジアンを求めよ.
- (2) ラグランジュの運動方程式を求めよ.
- (3) 制約安定化の式を求めよ.
- (4) ラグランジュの運動方程式と制約安定化の式から, 常微分方程式の標準形を導け.

5. 観測値 g_0, g_1, g_2, g_3 の離散フーリエ変換は

$$\begin{bmatrix} G_0 \\ G_1 \\ G_2 \\ G_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w^0 & w^0 & w^0 & w^0 \\ w^0 & w^1 & w^2 & w^3 \\ w^0 & w^2 & w^4 & w^6 \\ w^0 & w^3 & w^6 & w^9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g_0 \\ g_1 \\ g_2 \\ g_3 \end{bmatrix}$$

(ここで $w = e^{-i2\pi/4}$) で与えられる. 以下の問いに答えよ. (10 点)

- (1) G_0, G_1, G_2, G_3 の実部 $\operatorname{Re} G_0, \operatorname{Re} G_1, \operatorname{Re} G_2, \operatorname{Re} G_3$ を, g_0, g_1, g_2, g_3 から計算する式を構成し, これらの計算には乗算を含まないことを示せ. 加減算の回数は最少で何回か.
- (2) G_0, G_1, G_2, G_3 の虚部 $\operatorname{Im} G_0, \operatorname{Im} G_1, \operatorname{Im} G_2, \operatorname{Im} G_3$ を, g_0, g_1, g_2, g_3 から計算する式を構成し, これらの計算には乗算を含まないことを示せ. 加減算の回数は最少で何回か.

6. 次の行列のコレスキー分解を求めよ. (8 点)

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$$