

## 数値計算：常微分方程式

平井 慎一

立命館大学 ロボティクス学科

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 1 / 83

### 講義の流れ

- 1 常微分方程式の標準形
- 2 オイラー法, ホイン法, ルンゲ・クッタ法
- 3 ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法
- 4 制約を有する常微分方程式
- 5 制約安定化法
- 6 まとめ

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 2 / 83

### 標準形

時刻  $t$  に従う変数  $x, y$  に関する一階の常微分方程式

$$\begin{aligned}\dot{x} &= f(x, y) \\ \dot{y} &= g(x, y)\end{aligned}$$

状態変数ベクトル

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

状態変数ベクトル  $\mathbf{q}$  から, その時間微分  $\dot{\mathbf{q}} = [\dot{x}, \dot{y}]^T$  を計算

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 3 / 83

### 標準形

ファイル `name.m` : 標準形を記述

```
function dotq = name (t, q)
    x = q(1);
    y = q(2);
    dotx = f(x,y);
    doty = g(x,y);
    dotq = [dotx; doty];
end
```

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 4 / 83

### 標準形

ファイル `calc.m` : 標準形 `name.m` を数値的に解き, グラフを描く

```
interval = 0:0.001:4; % 固定ステップ
%interval = [0,4]; % 可変ステップ
qinit = [2;0];
[time, q] = ode45(@name, interval, qinit);

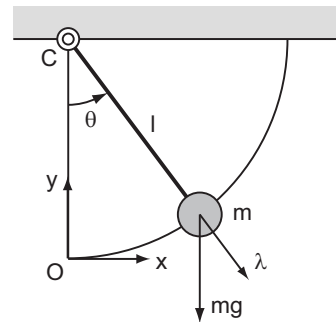
plot(time, q(:,1)); % t-x グラフ
pause;

plot(time, q(:,2)); % t-y グラフ
pause;

plot(q(:,1), q(:,2)); % x-y グラフ
pause;
```

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 5 / 83

### 単振り子



平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 6 / 83

### 単振り子

$\theta$  時刻  $t$  における単振り子の振れ角

支点 C まわりの慣性モーメント

$$J = ml^2$$

重力により支点 C まわりに作用するモーメント

$$-mgl \sin \theta$$

振れ角の角加速度

$$\ddot{\theta}$$

#### 支点 C まわりの回転に関する運動方程式

$$J\ddot{\theta} = -mgl \sin \theta$$

⇒ 変数  $\theta$  に関する二階の常微分方程式

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 7 / 83

### 単振り子

運動方程式を一階の微分方程式に変換

新しい変数  $\omega \triangleq \dot{\theta}$  を導入

$$J\dot{\omega} = -mgl \sin \theta$$

新しい変数  $\omega$  の定義式と上式の両辺を  $J = ml^2$  で割った式

$$\begin{aligned}\dot{\theta} &= \omega \\ \dot{\omega} &= -\frac{g}{l} \sin \theta\end{aligned}$$

⇒ 二つの変数  $\theta$  と  $\omega$  に関する一階の微分方程式

平井 慎一 (立命館大学 ロボティクス学科) 数値計算：常微分方程式 8 / 83

## 標準形

### 常微分方程式の標準形

$$\begin{aligned}\dot{\theta} &= \omega \\ \dot{\omega} &= -\frac{g}{l} \sin \theta\end{aligned}$$

変数  $\theta$  と  $\omega$  の値を与える.

↓

状態変数の時間微分  $\dot{\theta}$  と  $\dot{\omega}$  の値を計算できる.

## 標準形

状態変数ベクトル

$$\mathbf{q} \triangleq \begin{bmatrix} \theta \\ \omega \end{bmatrix}$$

ベクトル値関数

$$\mathbf{f}(t, \mathbf{q}) \triangleq \begin{bmatrix} \omega \\ -\frac{g}{l} \sin \theta \end{bmatrix}$$

常微分方程式の標準形

$$\begin{aligned}\dot{\theta} &= \omega \\ \dot{\omega} &= -\frac{g}{l} \sin \theta\end{aligned}$$

↓

$$\dot{\mathbf{q}} = \mathbf{f}(t, \mathbf{q})$$

## 標準形

### 常微分方程式を数値的に解く

- Step 1 常微分方程式を標準形に変換
- Step 2 変換した標準形をアルゴリズムに適用 (ルンゲ・クッタ法, ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法など)

標準形に変換すれば, 既存のソフトウェアを用いることができる

## MATLAB

関数ファイル pendulum\_ode.m

```
function dotq = pendulum_ode(t, q)
    global len;
    global grav;

    theta = q(1);
    omega = q(2);

    dottheta = omega;
    dotomega = -(grav/len)*sin(theta);

    dotq = [dottheta; dotomega];
end
```

## MATLAB

スクリプトファイル pendulum.m

```
global len;
global mass;
global grav;

len = 2.0;
mass = 0.01;
grav = 9.8;

interval = 0:0.1:10; % 固定ステップ
qinit = [pi/3; 0]; % 初期値
[time, q] = ode45(@pendulum_ode, interval, qinit);
```

## MATLAB

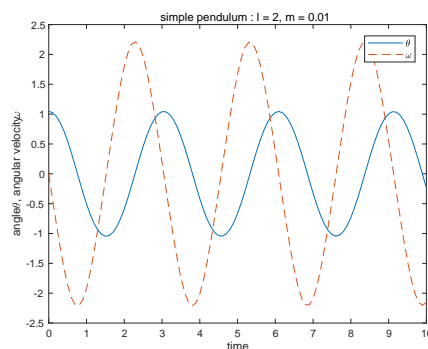
スクリプトファイル pendulum.m

```
[time, q] = ode45(@pendulum_ode, interval, qinit);

plot(time, q(:,1), time, q(:,2), '--');
title(['simple pendulum : l = ', num2str(len), ', m = ', :
xlabel('time');
ylabel('angle \theta, angular velocity \omega');
legend('\theta', '\omega');
```

## MATLAB

>> pendulum



## MATLAB

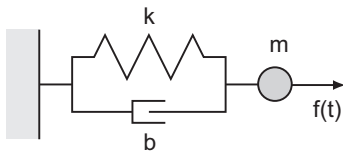
>> time

```
time =
     0
 0.1000
 0.2000
 0.3000
 0.4000
 0.5000
 0.6000
 0.7000
 0.8000
 0.9000
 1.0000
 1.1000
```

## MATLAB

```
>> q
q =
    1.0472     0
    1.0260   -0.4226
    0.9630   -0.8343
    0.8600   -1.2228
    0.7199   -1.5715
    0.5476   -1.8619
    0.3500   -2.0750
    0.1356   -2.1942
   -0.0852   -2.2071
   -0.3019   -2.1117
   -0.5043   -1.9174
   -0.6829   -1.6427
```

## 質点・バネ・ダンパー系



運動方程式

$$m\ddot{x} = -b\dot{x} - kx + f(t)$$

## 質点・バネ・ダンパー系

新しい変数

$$v \triangleq \dot{x}$$

運動方程式

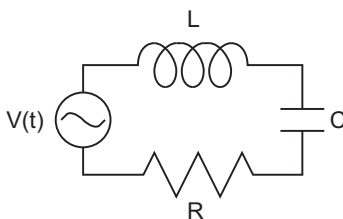
$$m\dot{v} = -bv - kx + f(t)$$

↓

$$\begin{aligned} \dot{x} &= v \\ m\dot{v} &= -bv - kx + f(t) \end{aligned}$$

⇒ 二つの変数  $x$  と  $v$  に関する一階の微分方程式

## LCR回路



回路方程式

$$V(t) - Li - \frac{1}{C} \int_0^t i(\tau) d\tau - Ri = 0$$

## LCR回路

新しい変数

$$q(t) \triangleq \int_0^t i(\tau) d\tau$$

上式を時間微分

$$\dot{q} = i$$

回路方程式

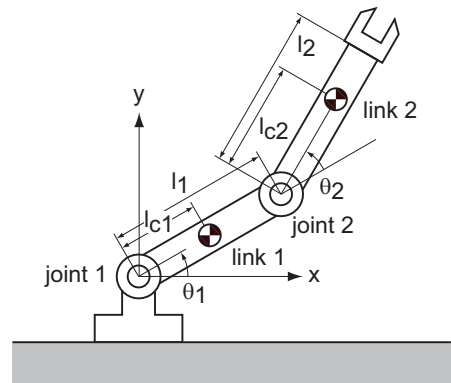
$$V(t) - Li - \frac{1}{C}q - Ri = 0$$

↓

$$\begin{aligned} \dot{q} &= i \\ Li &= -Ri - \frac{1}{C}q + V(t) \end{aligned}$$

⇒ 二つの変数  $q$  と  $i$  に関する一階の微分方程式

## ロボットアーム



## ロボットアーム

### ロボットアームの運動方程式

$$\begin{aligned} H_{11}\ddot{\theta}_1 + H_{12}\ddot{\theta}_2 &= h_{12}\dot{\theta}_2^2 + 2h_{12}\dot{\theta}_1\dot{\theta}_2 - G_1 - G_{12} + \tau_1 \\ H_{22}\ddot{\theta}_2 + H_{12}\ddot{\theta}_1 &= -h_{12}\dot{\theta}_1^2 - G_{12} + \tau_2 \end{aligned}$$

ただし

$$\begin{aligned} H_{11} &= J_1 + m_1 l_{c1}^2 + J_2 + m_2(l_1^2 + l_{c2}^2 + 2l_1 l_{c2} \cos \theta_2) \\ H_{12} &= J_2 + m_2(l_{c2}^2 + l_1 l_{c2} \cos \theta_2) \\ H_{22} &= J_2 + m_2 l_{c2}^2 \\ h_{12} &= m_2 l_1 l_{c2} \sin \theta_2 \\ G_1 &= (m_1 l_{c1} + m_2 l_1) g \cos \theta_1 \\ G_{12} &= m_2 l_{c2} g \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{aligned}$$

## ロボットアーム

$$\omega_1 \triangleq \dot{\theta}_1, \quad \omega_2 \triangleq \dot{\theta}_2$$

### 常微分方程式の標準形

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} H_{11} & H_{12} \\ H_{12} & H_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\omega}_1 \\ \dot{\omega}_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} h_{12}\omega_2^2 + 2h_{12}\omega_1\omega_2 - G_1 - G_{12} + \tau_1 \\ -h_{12}\omega_1^2 - G_{12} + \tau_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

変数  $\theta_1, \theta_2, \omega_1, \omega_2$  の値を与える。

⇒ 上式左辺の行列の要素と右辺のベクトルの要素の値を計算。

⇒ 連立一次方程式を解き時間微分  $\dot{\theta}_1, \dot{\theta}_2, \dot{\omega}_1, \dot{\omega}_2$  の値を計算する。

状態変数ベクトル

$$q \triangleq \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \\ \omega_1 \\ \omega_2 \end{bmatrix}$$

常微分方程式の標準形

$$\dot{q} = f(t, q)$$

## 常微分方程式の標準形

- 状態変数に関する一階の微分方程式
- 状態変数の値を与えると、その時間微分の値を計算できる。
- 時間微分の値が一意に決まる。

## 常微分方程式の標準形

標準形か否かを判定せよ。

- (a)  $\dot{x} = 3\sqrt{x}$   
 (b)  $\dot{x}^2 = 9x$   
 (c)  $\dot{x}^2 = 9x \quad (\dot{x} \leq 0)$   
 (d)  $\begin{cases} \dot{x} + \dot{y} = x \\ \dot{x} - \dot{y} = y \end{cases}$   
 (e)  $\begin{cases} \dot{x} - 2\dot{y} = x \\ -2\dot{x} + 4\dot{y} = y \end{cases}$   
 (f)  $\begin{cases} 2\dot{x} + p = x \\ 2\dot{y} + 3p = y \\ \dot{x} + 3\dot{y} = x - y \end{cases}$

## 常微分方程式の数値解法

常微分方程式 (1 変数) の標準形

$$\dot{x} = f(t, x)$$

を数値的に解く。

### 微分方程式を数値的に解く

離散的な時刻  $t_n = nT$  ( $n = 0, 1, 2, \dots$ ) における  $x$  の値を求める。  
 ステップ幅  $T$ : 時間間隔を表す定数

## 常微分方程式の数値解法

- オイラー法 (Euler method)
- ホイン法 (Heun method)
- ルンゲ・クッタ法 (Runge-Kutta method)

時刻  $t_n$  における  $x$  の値  $x_n = x(t_n)$

↓

時刻  $t_{n+1}$  における  $x$  の値  $x_{n+1} = x(t_{n+1})$  を計算する漸化式

常微分方程式の初期値  $x_0 = x(0)$  から始めて漸化式を繰り返し適用  
 順次  $x_n = x(nT)$  ( $n = 1, 2, \dots$ ) の値を求める。

## 常微分方程式の数値解法

微分方程式  $dx/dt = -2x$  をオイラー法で数値的に解く  
 初期値  $x(0) = 1.00$ , ステップ幅  $0.1$

t	x
0.000000	1.000000
0.100000	0.818567
0.200000	0.670052
0.300000	0.548482
0.400000	0.448969
0.500000	0.367511
0.600000	0.300833
0.700000	0.246252
0.800000	0.201573
0.900000	0.165001
1.000000	0.135065

## 常微分方程式の数値解法

### 長所

- 解析的に解けない微分方程式を解くことができる
- シミュレーション (力学, 回路, CG)

### 短所

- 方法によって解が異なる
- ステップ幅によって解が異なる

ステップ幅が大きい 計算した解が誤っている  
 ステップ幅が小さい 計算時間が要する

ステップ幅を小さく (たとえば半分) にして解が一致

↓

もとのステップ幅で計算してよい。

## オイラー法

### オイラー法

$$x_{n+1} = x_n + Tf(t_n, x_n)$$

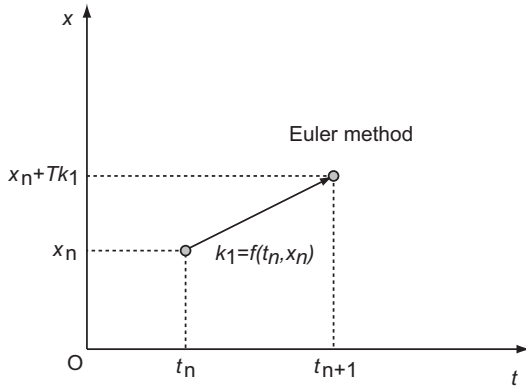
1 段解法  $t$  と  $x$  の一つの組  $(t_n, x_n)$  で  $f(t, x)$  を計算

$x_{n+1} = x((n+1)T) = x(nT + T) = x(t_n + T)$  を一次の項まで展開

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x(t_n) + \dot{x}(t_n)T \\ &= x(t_n) + f(t_n, x(t_n))T \\ &= x_n + Tf(t_n, x_n) \end{aligned}$$

オイラー法の両辺は一次のオーダーまで一致

## オイラー法



## ホイン法

$x_{n+1} = x(t_n + T)$  を二次の項まで展開

$$x_{n+1} = x(t_n) + \dot{x}(t_n)T + \frac{1}{2}\ddot{x}(t_n)T^2$$

$\dot{x} = f(t, x)$  の両辺を時間微分

$$\ddot{x} = \frac{\partial f}{\partial t} \frac{dt}{dt} + \frac{\partial f}{\partial x} \frac{dx}{dt} = \frac{\partial f}{\partial t} + \frac{\partial f}{\partial x} \dot{x} = f_t + f_x f$$

ホイン法の左辺

$$x_{n+1} = x_n + f(t_n, x_n)T + \frac{1}{2}(f_t + f_x f)T^2$$

## ホイン法

### ホイン法

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x_n + \frac{T}{2}(k_1 + k_2) \\ k_1 &= f(t_n, x_n) \\ k_2 &= f(t_n + T, x_n + Tk_1) \end{aligned}$$

2段解法 二つの組  $(t_n, x_n)$  と  $(t_n + T, x_n + Tk_1)$  で  $f(t, x)$  を計算

## ホイン法

$k_2$  を展開

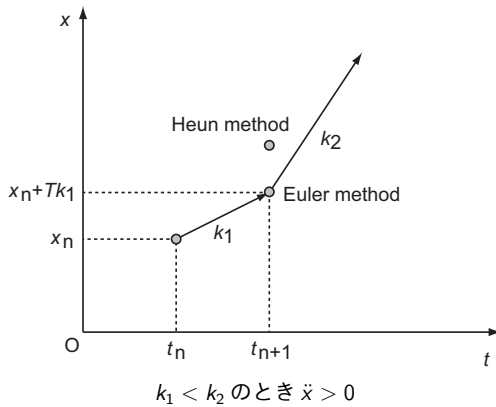
$$\begin{aligned} k_2 &= f(t_n + T, x_n + Tk_1) = f(t_n, x_n) + f_t T + f_x Tk_1 \\ &= f + (f_t + f_x f)T \end{aligned}$$

ホイン法の右辺

$$\begin{aligned} x_n + \frac{T}{2}(k_1 + k_2) &= x_n + \frac{T}{2}(f + f + (f_t + f_x f)T) \\ &= x_n + fT + \frac{1}{2}(f_t + f_x f)T^2 \end{aligned}$$

ホイン法の両辺は二次のオーダーまで一致

## ホイン法



## ルンゲ・クッタ法

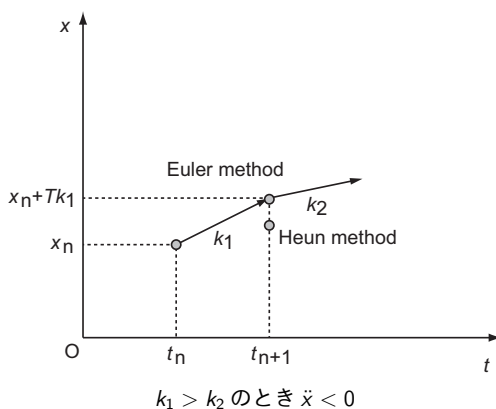
### ルンゲ・クッタ法

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= x_n + \frac{T}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\ k_1 &= f(t_n, x_n) \\ k_2 &= f\left(t_n + \frac{1}{2}T, x_n + \frac{1}{2}Tk_1\right) \\ k_3 &= f\left(t_n + \frac{1}{2}T, x_n + \frac{1}{2}Tk_2\right) \\ k_4 &= f(t_n + T, x_n + Tk_3) \end{aligned}$$

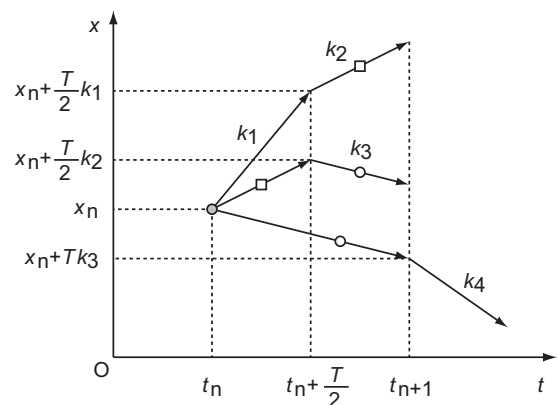
4段解法  $t$  と  $x$  の四つの組で  $f(t, x)$  を計算

ルンゲ・クッタ法の両辺は四次のオーダーまで一致

## ホイン法



## ルンゲ・クッタ法



## 階数とオーダ

階数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
オーダ	1	2	3	4	4	5	6	6	7	7

階数 1 : オイラー法

階数 2 : ホイン法

階数 4 : ルンゲ・クッタ法

階数 5 以上ではオーダは階数に達しない

## 常微分方程式の数値解法

常微分方程式 (多変数) の標準形

$$\dot{q} = f(t, q)$$

を数値的に解く.

↓

オイラー法, ホイン法, ルンゲ・クッタ法の漸化式で

状態変数  $x \implies$  状態変数ベクトル  $q$

スカラー関数  $f \implies$  ベクトル関数  $f$

スカラー  $k \implies$  ベクトル  $k$

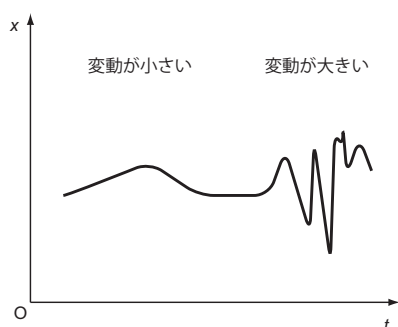
## ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法

オイラー法  
ホイン法  
ルンゲ・クッタ法

} ステップ幅固定

ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法  $\rightarrow$  ステップ幅可変

## ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法



変動が小さい : 大きいステップ幅  
変動が大きい : 小さいステップ幅

## ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法

6 段階法

$$k_1 = f(t_n, x_n)$$

$$k_2 = f\left(t_n + \frac{1}{4}T, x_n + \frac{T}{4}k_1\right)$$

$$k_3 = f\left(t_n + \frac{3}{8}T, x_n + \frac{T}{32}(3k_1 + 9k_2)\right)$$

$$k_4 = f\left(t_n + \frac{12}{13}T, x_n + \frac{T}{2179}(1932k_1 - 7200k_2 + 7296k_3)\right)$$

$$k_5 = f\left(t_n + T, x_n + T\left(\frac{439}{216}k_1 - 8k_2 + \frac{3680}{513}k_3 - \frac{845}{4104}k_4\right)\right)$$

$$k_6 = f\left(t_n + \frac{1}{2}T, x_n + T\left(-\frac{8}{27}k_1 + 2k_2 - \frac{3544}{2565}k_3 + \frac{1859}{4104}k_4 - \frac{11}{40}k_5\right)\right)$$

## ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法

5 次のオーダの解

$$x_{n+1} = x_n + T\left(\frac{16}{135}k_1 + \frac{6656}{12825}k_3 + \frac{28561}{56430}k_4 - \frac{9}{50}k_5 + \frac{2}{55}k_6\right)$$

4 次のオーダの解

$$x_{n+1}^* = x_n + T\left(\frac{25}{216}k_1 + \frac{1408}{2565}k_3 + \frac{2197}{4104}k_4 - \frac{1}{5}k_5\right)$$

変動が小さい :  $x_{n+1}$  と  $x_{n+1}^*$  の差が小さい  $\rightarrow$  大きいステップ幅

変動が大きい :  $x_{n+1}$  と  $x_{n+1}^*$  の差が大きい  $\rightarrow$  小さいステップ幅

## ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法

### ルンゲ・クッタ・フェールベルグ公式

Step 1 5 次のオーダの解  $x_{n+1}$  を計算する.

Step 2 4 次のオーダの解  $x_{n+1}^*$  を計算する.

Step 3 次式で表される  $\hat{T}$  を計算する.

$$\hat{T} = \alpha T \left\{ \frac{\epsilon}{\|x_{n+1} - x_{n+1}^*\|} \right\}^{\frac{1}{5}}$$

$\epsilon$  は許容量を表す小さい正の定数,  $\alpha$  は安全率で 0.8 から 0.9 の範囲から選ぶ.

Step 4 時間ステップ  $T$  の値を  $\hat{T}$  以下で選ぶ.

## MATLAB

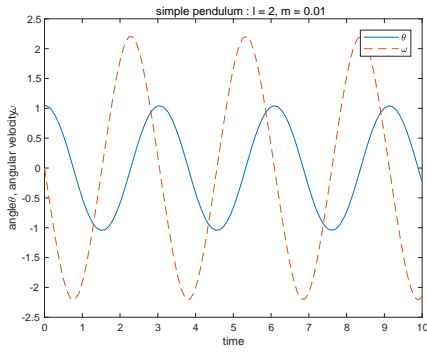
スクリプトファイル pendulum.m

```
interval = 0:0.1:10; % 固定ステップ
qinit = [pi/3; 0]; % 初期値
[time, q] = ode45(@pendulum_ode, interval, qinit);
```

可変ステップを指定

```
interval=[0,10]; % 可変ステップ
qinit = [pi/3; 0]; % 初期値
[time, q] = ode45(@pendulum_ode, interval, qinit);
```

# MATLAB



# MATLAB

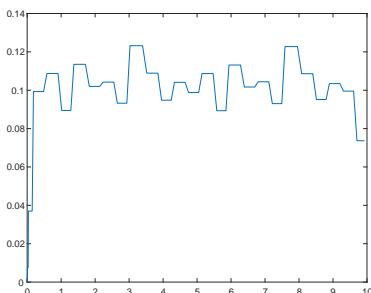
```
>> time
time =
0
0.0000
0.0000
0.0000
0.0000
0.0001
0.0002
0.0002
0.0002
0.0003
0.0006
0.0009
0.0012
0.0015
0.0029
```

# MATLAB

```
>> q
q =
1.0472    0
1.0472 -0.0001
1.0472 -0.0001
1.0472 -0.0002
1.0472 -0.0002
1.0472 -0.0005
1.0472 -0.0007
1.0472 -0.0010
1.0472 -0.0012
1.0472 -0.0025
1.0472 -0.0037
1.0472 -0.0050
1.0472 -0.0062
1.0472 -0.0125
```

# MATLAB

```
>> sz = size(time); n = sz(1);
>> dtime = time(2:n) - time(1:n-1);
>> plot(time(1:n-1), dtime)
```

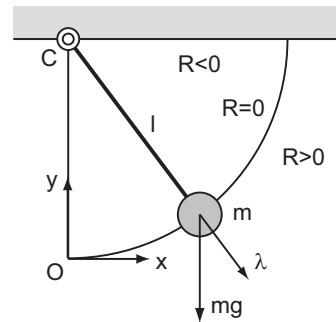


# 講義の目標

**講義の内容**  
 制約を有する常微分方程式  
 制約安定化法

**講義の目標**  
 制約を有する常微分方程式を理解する  
 制約安定化法で標準形に変換できる

## 単振り子(直交座標)



## 単振り子(直交座標)

時刻  $t$  における質点の位置  $(x, y)$

**制約**  
 振り子の支点  $C$  から質点までの距離は  $l$  に等しい。  

$$R(x, y) \triangleq \{x^2 + (y - l)^2\}^{(1/2)} - l = 0$$
  
 $R(x, y)$  : 長さの次元. 軌道円の外側で正, 内側で負の値.

勾配ベクトル  $[R_x, R_y]^T$   

$$R_x(x, y) \triangleq \frac{\partial R}{\partial x} = x \{x^2 + (y - l)^2\}^{(-1/2)}$$
  

$$R_y(x, y) \triangleq \frac{\partial R}{\partial y} = (y - l) \{x^2 + (y - l)^2\}^{(-1/2)}$$

制約式  $R(x, y) = 0$  が表す円軌跡の外向き法線ベクトル

## 単振り子(直交座標)

張力の方向 勾配ベクトル  $[R_x, R_y]^T$   
 張力の大きさ 未知数  $\lambda$

**質点の運動方程式**  

$$m\ddot{x} = \lambda R_x(x, y)$$
  

$$m\ddot{y} = \lambda R_y(x, y) - mg$$
  
 ただし  

$$R(x, y) = 0$$

## 単振り子(直交座標)

$$v_x \triangleq \dot{x}, \quad v_y \triangleq \dot{y}$$

### 制約付きの常微分方程式

$$\begin{aligned} \dot{x} &= v_x \\ \dot{y} &= v_y \\ m\dot{v}_x &= \lambda R_x(x, y) \\ m\dot{v}_y &= \lambda R_y(x, y) - mg \\ R(x, y) &= 0 \end{aligned}$$

未知変数:  $x, y, v_x, v_y, \lambda$   
4個の常微分方程式と1個の代数方程式

## 閉リンク機構

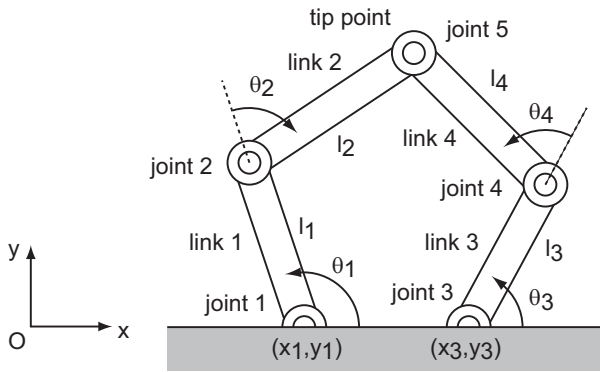
### 運動方程式

$$\begin{aligned} H_{11}\dot{\omega}_1 + H_{12}\dot{\omega}_2 &= f_1 + \lambda_x(-l_1 S_1 - l_2 S_{1+2}) + \lambda_y(l_1 C_1 + l_2 C_{1+2}) \\ H_{22}\dot{\omega}_2 + H_{12}\dot{\omega}_1 &= f_2 + \lambda_x(-l_2 S_{1+2}) + \lambda_y l_2 C_{1+2} \\ H_{33}\dot{\omega}_3 + H_{34}\dot{\omega}_4 &= f_3 + \lambda_x(l_3 S_3 + l_2 S_{3+4}) + \lambda_y(-l_3 C_3 - l_4 C_{3+4}) \\ H_{44}\dot{\omega}_4 + H_{34}\dot{\omega}_3 &= f_4 + \lambda_x l_4 S_{3+4} + \lambda_y(-l_4 C_{3+4}) \end{aligned}$$

ここで

$$\begin{aligned} f_1 &= h_{12}\omega_2^2 + 2h_{12}\omega_1\omega_2 - G_1 - G_{12} + \tau_1, & f_2 &= -h_{12}\omega_1^2 - G_{12} \\ f_3 &= h_{34}\omega_4^2 + 2h_{34}\omega_3\omega_4 - G_3 - G_{34} + \tau_3, & f_4 &= -h_{34}\omega_3^2 - G_{34} \end{aligned}$$

## 閉リンク機構



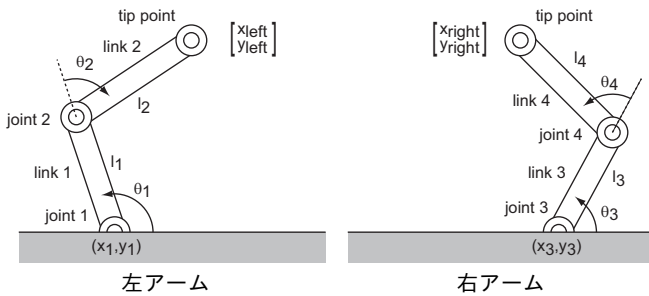
## 閉リンク機構

### 制約付きの常微分方程式

$$\begin{aligned} \dot{\theta}_1 &= \omega_1, \quad \dot{\theta}_2 = \omega_2, \quad \dot{\theta}_3 = \omega_3, \quad \dot{\theta}_4 = \omega_4 \\ H_{11}\dot{\omega}_1 + H_{12}\dot{\omega}_2 &= f_1 + \lambda_x(-l_1 S_1 - l_2 S_{1+2}) + \lambda_y(l_1 C_1 + l_2 C_{1+2}) \\ H_{22}\dot{\omega}_2 + H_{12}\dot{\omega}_1 &= f_2 + \lambda_x(-l_2 S_{1+2}) + \lambda_y l_2 C_{1+2} \\ H_{33}\dot{\omega}_3 + H_{34}\dot{\omega}_4 &= f_3 + \lambda_x(l_3 S_3 + l_2 S_{3+4}) + \lambda_y(-l_3 C_3 - l_4 C_{3+4}) \\ H_{44}\dot{\omega}_4 + H_{34}\dot{\omega}_3 &= f_4 + \lambda_x l_4 S_{3+4} + \lambda_y(-l_4 C_{3+4}) \\ X(\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4) &= 0 \\ Y(\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4) &= 0 \end{aligned}$$

未知変数:  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \lambda_x, \lambda_y$   
8個の常微分方程式と2個の代数方程式

## 閉リンク機構



## 制約安定化法

代数方程式

$$R = 0$$

↓

微分方程式

$$\ddot{R} + 2\alpha\dot{R} + \alpha^2 R = 0$$

$\alpha$ : あらかじめ定める大きい正の定数

数値計算の過程で幾何制約  $R$  が破られる。

⇒ 上式 (臨界減衰の式) により  $R$  の値は再び 0 に収束

⇒ 結果的に制約式  $R = 0$  が保たれる。

## 閉リンク機構

左アームの端点の座標

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + l_1 \begin{bmatrix} C_1 \\ S_1 \end{bmatrix} + l_2 \begin{bmatrix} C_{1+2} \\ S_{1+2} \end{bmatrix}$$

||

右アームの端点の座標

$$\begin{bmatrix} x_3 \\ y_3 \end{bmatrix} + l_3 \begin{bmatrix} C_3 \\ S_3 \end{bmatrix} + l_4 \begin{bmatrix} C_{3+4} \\ S_{3+4} \end{bmatrix}$$

### 制約

$$\begin{aligned} X(\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4) &\triangleq l_1 C_1 + l_2 C_{1+2} - l_3 C_3 - l_4 C_{3+4} + x_1 - x_3 = 0 \\ Y(\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4) &\triangleq l_1 S_1 + l_2 S_{1+2} - l_3 S_3 - l_4 S_{3+4} + y_1 - y_3 = 0 \end{aligned}$$

## 制約安定化法

$R(x, y)$  の時間微分  $\dot{R}$

$$\begin{aligned} \dot{R} &= \frac{\partial R}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial R}{\partial y} \frac{dy}{dt} \\ &= R_x \dot{x} + R_y \dot{y} \end{aligned}$$

偏微分  $R_x(x, y)$  の時間微分

$$\begin{aligned} \dot{R}_x &= \frac{\partial R_x}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial R_x}{\partial y} \frac{dy}{dt} \\ &= R_{xx} \dot{x} + R_{xy} \dot{y} \end{aligned}$$

偏微分  $R_y(x, y)$  の時間微分

$$\begin{aligned} \dot{R}_y &= \frac{\partial R_y}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial R_y}{\partial y} \frac{dy}{dt} \\ &= R_{yx} \dot{x} + R_{yy} \dot{y} \end{aligned}$$



## 制約安定化法

$R(x, y)$  の二階時間微分  $\ddot{R}$

$$\begin{aligned}\ddot{R} &= \dot{R}_x \dot{x} + R_x \ddot{x} + \dot{R}_y \dot{y} + R_y \ddot{y} \\ &= R_x \ddot{x} + R_y \ddot{y} + (R_{xx} \dot{x} + R_{xy} \dot{y}) \dot{x} + (R_{yx} \dot{x} + R_{yy} \dot{y}) \dot{y} \\ &= R_x \ddot{x} + R_y \ddot{y} + \begin{bmatrix} \dot{x} & \dot{y} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_{xx} & R_{xy} \\ R_{yx} & R_{yy} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix}\end{aligned}$$

$$\ddot{R} + 2\alpha \dot{R} + \alpha^2 R = 0$$

↓

$$-R_x \ddot{x} - R_y \ddot{y} = C(x, y, \dot{x}, \dot{y})$$

ただし

$$C(x, y, \dot{x}, \dot{y}) \triangleq \begin{bmatrix} \dot{x} & \dot{y} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_{xx} & R_{xy} \\ R_{yx} & R_{yy} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} + 2\alpha(R_x \dot{x} + R_y \dot{y}) + \alpha^2 R$$

## 制約安定化法

状態変数ベクトル

$$q \triangleq \begin{bmatrix} x \\ y \\ v_x \\ v_y \end{bmatrix}$$

常微分方程式の標準形

$$\dot{q} = f(t, q)$$

## 制約安定化法

単振り子 (直交座標)

$$m\ddot{x} = \lambda R_x(x, y)$$

$$m\ddot{y} = \lambda R_y(x, y) - mg$$

$$R(x, y) = 0$$

↓

$$\dot{x} = v_x$$

$$\dot{y} = v_y$$

$$m\dot{v}_x - \lambda R_x(x, y) = 0$$

$$m\dot{v}_y - \lambda R_y(x, y) = -mg$$

$$-R_x \dot{v}_x - R_y \dot{v}_y = C(x, y, v_x, v_y)$$

未知変数:  $x, y, v_x, v_y, \lambda$

5 個の常微分方程式

## MATLAB

$m = 0.01, l = 2, g = 9.8$

初期値  $\theta(0) = (\pi/3), \omega(0) = 0$  に対応する初期値

$x(0) = l \sin \theta(0), y(0) = l(1 - \cos \theta(0)), v_x(0) = 0, v_y(0) = 0$

制約付きの常微分方程式を制約安定化法で標準形に変換  
標準形をルンゲ・クッタ法で数値的に解く。

## 制約安定化法

$$P(x, y) \triangleq \{x^2 + (y - l)^2\}^{(-1/2)}$$

偏微分を計算

$$R_x = xP, \quad R_y = (y - l)P$$

$$R_{xx} = P - x^2P^3, \quad R_{yy} = P - (y - l)^2P^3, \quad R_{xy} = -x(y - l)P^3$$

## MATLAB

関数ファイル pendulumCartesian\_ode.m

```
function dotq = pendulumCartesian_ode (t, q)
% 単振り子 直交座標 標準形
global len;
global mass;
global grav;
global alpha;

x = q(1);
y = q(2);
vx = q(3);
vy = q(4);
```

## 制約安定化法

$$m\dot{v}_x - \lambda R_x(x, y) = 0$$

$$m\dot{v}_y - \lambda R_y(x, y) = -mg$$

$$-R_x \dot{v}_x - R_y \dot{v}_y = C(x, y, v_x, v_y)$$

↓

$$\begin{bmatrix} m & 0 & -R_x \\ 0 & m & -R_y \\ -R_x & -R_y & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{v}_x \\ \dot{v}_y \\ \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -mg \\ C(x, y, v_x, v_y) \end{bmatrix}$$

状態変数  $x, y, v_x, v_y$  の値を与える。

⇒ 上式左辺の行列の要素と右辺のベクトルの要素の値を計算。

⇒ 連立一次方程式を解き時間微分  $\dot{v}_x, \dot{v}_y$  の値を計算する。

## MATLAB

関数ファイル pendulumCartesian\_ode.m

```
R = sqrt(x*x + (y-len)*(y-len)) - len;
```

```
P = 1/sqrt(x*x + (y-len)*(y-len));
```

```
Rx = x*P; Ry = (y-len)*P;
```

```
Rxx = P - x^2*P^3;
```

```
Ryy = P - (y-len)^2*P^3;
```

```
Rxy = -x*(y-len)*P^3;
```

```
C = Rxx*vx*vx + Ryy*vy*vy + 2*Rxy*vx*vy + 2*alpha*(Rx*vx
```

## MATLAB

関数ファイル pendulumCartesian\_ode.m

```
A = [ mass, 0, -Rx;...
      0, mass, -Ry;...
      -Rx, -Ry, 0 ];
b = [ 0; -mass*grav; C ];
d = A\b;
dotvx = d(1);
dotvy = d(2);
dotq = [vx; vy; dotvx; dotvy];
end
```

## MATLAB

スクリプトファイル pendulumCartesian.m

```
global len;
global mass;
global grav;
global alpha;

len = 2.00;
mass = 0.01;
grav = 9.8;

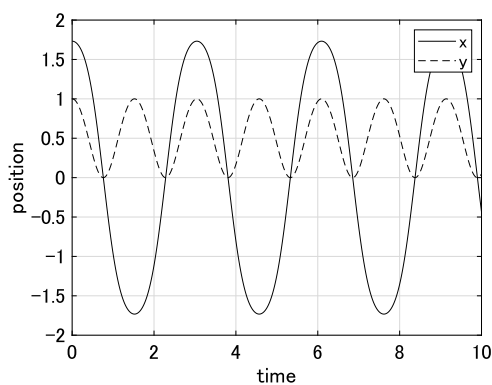
alpha = 2000;
```

## MATLAB

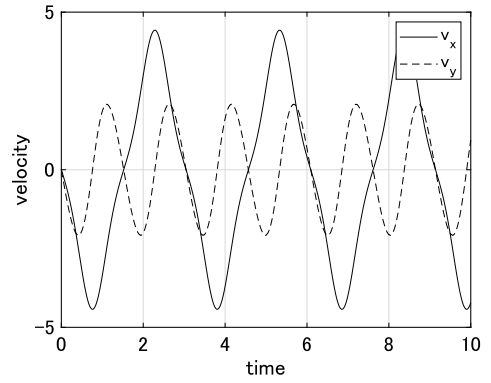
スクリプトファイル pendulumCartesian.m

```
%interval=0:0.1:10; % 固定ステップ
interval = [0,10]; % 可変ステップ
thetainit = pi/3; % 初期角度
qinit = [len*sin(thetainit); len*(1-cos(thetainit)); 0; 0];
[time, q] = ode45(@pendulumCartesian_ode, interval, qinit);
```

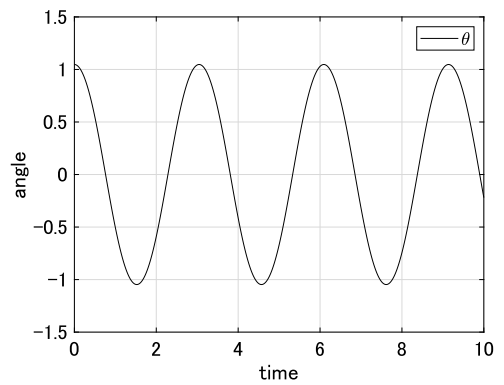
## MATLAB



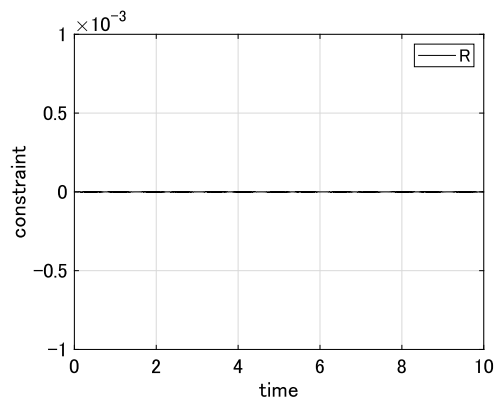
## MATLAB



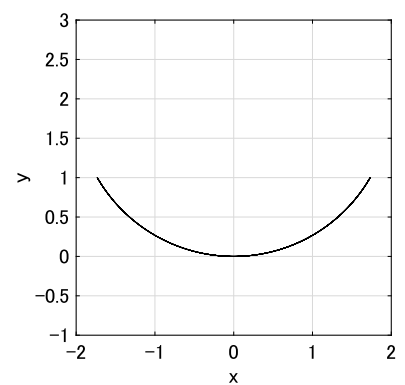
## MATLAB



## MATLAB



## MATLAB



## まとめ

### 常微分方程式の標準形

- 状態変数に関する一階の微分方程式
- 状態変数の値を与えると、その時間微分を計算できる

$$\dot{q} = f(t, q)$$

### 常微分方程式の数値解法

- 標準形を数値的に解く
- ステップ幅固定：オイラー法，ホイン法，ルンゲ・クッタ法
- ステップ幅可変：ルンゲ・クッタ・フェールベルグ法

### 制約安定化法

- 制約式を微分方程式に変換

## レポート

次の問題に答え、pdf ファイルで manaba+R に提出する。

ファイル名：学籍番号（11桁半角数字）名前（空白なし）.pdf

例えば 12345678901 平井慎一.pdf  
12345678901HiraiShinichi.pdf

pdf ファイル以外は採点対象外

レポートにはグラフとプログラムを含める

ワードや写真のファイルは pdf に変換し、アップすること

締切：5月20日（月曜）00:10 AM

## レポート

時刻  $t$  に依存する変数  $x, y, z$  に関する常微分方程式

$$\begin{aligned}\dot{x} &= -p(x - y) \\ \dot{y} &= -xz + rx - y \\ \dot{z} &= xy - bz\end{aligned}$$

を、時間  $[0, 10]$  で解き、 $x$ （横軸）と  $y$ （縦軸）のグラフ、 $x$ （横軸）と  $z$ （縦軸）のグラフ、 $y$ （横軸）と  $z$ （縦軸）のグラフを示せ。ここで、 $p = 10$ ,  $r = 28$ ,  $b = 8/3$  は定数である。変数の初期値は、 $[x(0), y(0), z(0)]^T = [4, 4, 4]^T$  とする。